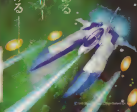


グラディウスNEO

GRADIUS NEO

携帯電話にゲームを遊べる
完全オリジナルの宇宙空間
新たな戦いの場を拓ける



KONAMI

株式会社

コナミ 株式会社

〒100-8585 東京都千代田区丸の内2-1-1

お客様窓口（受付時間：9時～17時）

お客様窓口

コナミネットライン

お客様窓口（受付時間：9時～17時）

コナミ カスタマー
サポートセンター

0570-088-573

コナミ カスタマーサポートセンター

0570-000-513

コナミ カスタマーサポートセンター

コナミ ネットショップ www.konami.com

お客様窓口（受付時間：9時～17時）
www.konami.com

コナミ ネットショップ www.konamistyle.com

GRAND



遠く昔、異次元の領域から生まれし絶世生命体は
 変異なるグラディウス軍との戦いで滅亡した
 しかし、宇宙に飛び散った無数の「遺伝子」
 様々な異次元で少しずつ増殖していた。その時を以て
 新種のバクテリアン種族として形成し始めていた。

時は流れグラディウス暦4010年
 突如リブアウトしてきたゼロフォースの攻撃によ
 り地球軌道上に浮かぶ宇宙ステーションが
 大打撃を受けた。
 グラディウス軍は直ちに反動攻撃を開始
 広範囲攻撃と機ユニットを駆使した超時空戦闘機
 ビックパイパーが反撃に飛び立った。



Contents

STORY	02
ストーリー	
OPERATION SYSTEM	04
操作方法	
PLAYER'S RULE	05
基本ルール	
ゲーム要素の紹介	05
START THE GAME	06
ゲームの始め方	
CONFIG	08
コンフィグについて	
SAVE/LOAD MENU	10
セーブ・ロードの扱い	
POWER UP	11
パワーアップ	
パワーアップタイプ	11
基本パワーアップの種類	12
オプションメニューの扱い	12
INTERNET RANKING	13
インターネットランキングについて	

OPERATION SYSTEM

操作の方

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



上ボタン	上方向へ移動	△ボタン	アイテムメニューを開く
下ボタン	下方向へ移動	○ボタン	アクションメニューを開く
左スティック	自機を操作	×ボタン	自機を操作
右スティック	自機を操作	□ボタン	自機を操作
STARTボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン
SELECTボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン
△ボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン
○ボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン
×ボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン
□ボタン	スタートボタン	PSボタン	スタートボタン

スタートボタン: △+○+STARTボタン+SELECTボタンを押す

・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。

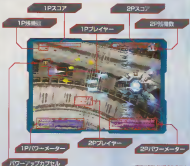
PLAYER'S RULE

基本ルール



ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。
 ・各ボタンは、ゲームの進行に応じて、異なる操作を行います。

ゲーム進行のルール



一画面は2Pプレイヤーの視点で表示されます。

ゲームの始め方



コナミロゴ表示後、オープニングアニメが流れます。「GRADIUS V」のタイトル画面で、START ボタンを押します。
方向キーでカーソルを動かして、モードを選択して START ボタンを押すと決定します。

GAME START

コントローラ端子1側のコントローラから入力すると1P目でゲームがスタートできます。コントローラ端子2側のコントローラから入力すると2P目でゲームがスタートできます。

2人同時遊びたい場合は、2つのコントローラから入力してください。

SELECT WEAPON ARRAY



GAME START を使用すると WEAPON SELECT の画面になります。パワーアップタイプを4種類のうちから選択することが出来ます。
(POWER UP → P.17)

- ゲームスタートにカーソルを合わせると、画面下に LOAD IT 表示がされます。
- ロードボタンはゲームのコンティニュー機能になります。
- PlayStation 2™ 用のメモリーカード (2MB以上) を挿入し、プレイタイムよりプレイ回数が増えます。

STAGE SELECT

選んだステージをプレイすることが出来ます。

ゲームのプレイデータをセーブする事によって、プレイヤーが進んだステージエピソードが記録されています。(SAVE/LOAD MENU → P.10)

SCORE ATTACK

ゲームオーバー時にインターネットランキングに登録するためのスコアとパスワードが表示されます。(INTERNET RANKING → P.13)

CONFIG

ゲームの設定を変更することが出来ます。(CONFIG → P.08)

SAVE/LOAD

ゲームデータのセーブやロードを行います。
(SAVE/LOAD MENU → P.10)

メモリーカードには PlayStation 2™ 専用メモリーカード (2MB以上) の使用が必須となります。

コンフィグメニュー



コンフィグでは各種の設定を変更することができます。

SOUND

ステレオかモノラルの設定ができます。

DIFFICULTY

ゲームの難易度が設定できます。

VERY EASY EASY NORMAL HARD VERY HARD

難しい 簡単な

PLAYER STOCK

ゲーム開始時の機体数を1から機体数で設定できます。

EXTEND

ゲーム中、判定で機体が増えるかの設定ができます。

1ST 初めに機体が増える判定設定。

EVERY 設定した点数ごとに機体が増えます。

NONE 機体が増える判定設定なし。

REVIVAL START

ONにすると、機体がやられて再スタートする時、一定の機体数まで戻されます。

OFFにすると、機体がやられて再スタートする時、その機体数から再スタートします。

BUTTON SETTING

各ボタンの設定ができます。

「ALL」を選ぶと全てのボタンで、選択した機能を使用できます。

ALL PB SELECT START ボタンを選択

POWER UP パワーアップします。

SHOT ショットやレーザーを発射します。

MISSILE ミサイルを発射します。

OPTION オプションを操作します。

RAPID SHOT ボタンを押したままでショットやレーザーが連射できます。

RAPID MISSILE ボタンを押したままでミサイルが連射できます。

EXIT

CONFIGを終了します。

SAVE / LOAD MENU

セーブ/ロード



ゲームのSAVE/LOADをするには、
「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)
が必要です。
「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)
の取扱説明書をおねせでご覧ください。
DONGLEとSAVE/LOAD(MEMORY CARD)
を接続すると、SAVE/LOAD画面に進みます。

LOAD

「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)に保存してあるデータを読み込みます。
MAIN POWER(主電源)スイッチをONしたとき、「GRADIUS W」のデータがロードされ
た「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)のMEMORY CARDを選択し読み込んでい
れば、自動的にデータを読み込みます。

SAVE

「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)にバックアップデータをセーブし
ます。

AUTO SAVE

「MEMORY CARD 2」にセーブ可能な「PlayStation 2」専用メモリーカード
(BMB)が差し込まれているときにONにできます。ONにするとデータはゲーム
オーバー時とDONGLE終了時に自動的にセーブされます。

- セーブをするには「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)にDONGLE以上の接続が必要です。
- ゲーム中に「PlayStation 2」専用メモリーカード(BMB)の接続が断れ、消えてしまうと、このゲームは「MEMORY CARD 2」にセーブできません。

POWER UP

パワーアップ

特定の敵や敵軍を倒したときにパワーアップカプセルが落とされます。
カプセルを見ることで、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類が画面に光
ります。希望するパワーアップが落ちたらパワーアップボタンを押してください。



パワーアップカプセル



選定中のパワーアップと併用
することができます。











パワーアップタイプ

ゲームスタート時にパワーアップタイプを4種類の中から選択することができます。





SPEED UP WEAPON DOUBLE LASER OPTION POWER UP					
SPEED UP	WEAPON	DOUBLE	LASER	OPTION	POWER UP
SPEED UP	2-WAY	TAIL GUN	LASER	OPTION	POWER UP
SPEED UP	3-WAY	TAIL GUN	LASER	OPTION	POWER UP
SPEED UP	2-WAY	SHOOTER	LASER	OPTION	POWER UP

WEAPON EDIT

敵陣の周りを周回攻撃をするWEAPON EDITが可能です。
WEAPON EDITでは選定中のシリーズに設定した武器や、射撃属性を組み合わせて
自分だけの機体を作ることができます。
画面を横断させた機体は、パワーアップタイプの選定画面で選択できます。

SPEED UP		スピードアップ スピードアップ	敵の移動速度が速くなります。 メインスピードキーを押してパワーアップが ON。同時にD PadのspeedマイコンがスピードUPと 表示されます。 このボタンは空中もパワーアップするものと異なります。
		反転 反転	下の方向にスピードを反転します。 右側のボタンを押します。
BOMBABLE		ボム投下 ボム投下	上下の方向にスピードを反転します。
		ボム投下 ボム投下	機体が画面の上下半分より上にいる場合、 上方向にスピードを反転します。 機体が画面の上下半分より下にいる場合、 下方向にスピードを反転します。
DODGEABLE		回避 回避	機体の上下方向にスピードを反転します。
		回避 回避	通常ジャンプの時に上方向にジャンプを反転します。
LIFE		ライフ ライフ	通常ジャンプの時に下方向にジャンプを反転します。
		ライフ ライフ	機体の力を4倍にパワーを反転します。
POWER UP		パワーアップ パワーアップ	プレイヤーの力が4倍に増加します。 同時に4秒まで行けることができます。 OPTIONメニューのON/OFF/ONをPADDING/ ROTATEの4タイプがあります。
		パワーアップ パワーアップ	プレイヤーの力を4倍に増加します。 同時に4秒まで行けることができます。

オプションコントロールについて

	オプションコントロール オプションコントロール	R1ボタンを押している間、オプションの画面が固定されます。 この時、画面の移動は可能です。 R1ボタンを押すとオプションの画面は閉じられます。
	オプションコントロール オプションコントロール	R1ボタンを押している間、左スティックもしくは方向キーを入力した 方向に移動できます(オプションのみ)。 その他、画面の移動はできません。
	オプションコントロール オプションコントロール	自動的上下にオプションが付けます。R1ボタンを押すとオプションの 画面を閉じると同時に移動も終了します。
	オプションコントロール オプションコントロール	R1ボタンを押すと、オプションの画面の移動を開始します。 R1ボタンを再度押しすると、画面が閉じられます。

INTERNET RANKING



GRADIUS V INTERNET RANKING

グラディウスV インターネットランキング

「グラディウスV」の「スコアアタック」をプレイすると、プレイ後にパスワードが表示し
ます。これをコナミオフィシャルホームページに登録すると、一定期間ハイスコアが表
示されます。

パスワード入手方法

「スコアアタック」をプレイし、GAME OVERになった後、パスワードが表示されます。
インターネットランキング閲覧場所は設定されています。パスワードの受け取りは
受け取り、正しい場合は「コナミTYOオフィシャルホームページ」に転送されて
おきますので、そちらをご覧ください。

コナミTYOオフィシャルホームページ <http://www.konamityo.com/>

